

12 MASSNAHMEN NACH FEHLERMELDUNG 4X BLINKEN

Referenzfahrt durchführen:

- Das Tor ist eingeriegelt, der Netzstecker eingesteckt.
- Die Antriebsbeleuchtung blinkt 4 x.

ACHTUNG!

Während der Referenzfahrt funktioniert **keine Kraftabschaltung!** Es ist unbedingt erforderlich, dass der Betreiber beim Antrieb verbleibt und den Garagenbereich aufmerksam überwacht!
Die Torbewegung kann im Notfall sofort durch Betätigen der Handsendertaste, des Bedientasters oder mit der weißen Taste auf der Steuerelektronik gestoppt werden.

- ▶ Handsendertaste, einen angeschlossenen Bedientaster oder den weißen Taster auf der Platine kurz drücken → die Antriebsbeleuchtung leuchtet dauerhaft auf.
- ▶ Taste nochmals kurz drücken → Referenzfahrt in Richtung „Tor-Zu“ startet → der Antrieb läuft mit minimierter Geschwindigkeit bis zum Endanschlag ZU.
- Sollte der Fahrweg bis zum Abschalten in der Endlage Zu kleiner als 50 mm sein, fährt der Antrieb nochmals 200 mm in Aufrichtung und anschließend wieder bis zur Endlage Zu.

- ▶ **Prüfung:** Durch mehrere ununterbrochene Torfahrten prüfen, ob das Tor ganz seine geschlossene Stellung erreicht und ob das Tor ganz öffnet.

Der Antrieb ist nun wieder für den Normalbetrieb bereit.

Hinweise

Lernfahrt wiederholen, siehe **Antrieb einlernen auf Seite 26**, falls das Verhalten auch nach mehreren ununterbrochenen Torfahrten nicht wie im Schritt „Prüfung“ beschrieben öffnet und schließt.

13 SYNCHRONISIERFAHRT ERZWINGEN

Referenzfahrt durchführen, falls sich z.B. der Fahrweg verschoben hat.

- Das Tor ist eingeriegelt, der Netzstecker eingesteckt.
- Handsendertaste Kanal 1 für mindestens 7 Sek. gedrückt halten, bis die Antriebsbeleuchtung den Pulscode 4 x Blinken signalisiert und das Display 23 blinkend anzeigt.

ACHTUNG!

Während der Referenzfahrt funktioniert **keine Kraftabschaltung!** Es ist unbedingt erforderlich, dass der Betreiber beim Antrieb verbleibt und den Garagenbereich aufmerksam überwacht!
Die Torbewegung kann im Notfall sofort durch Betätigen der Handsendertaste, des Bedientasters oder mit der weißen Taste auf der Steuerelektronik gestoppt werden.

- ▶ Handsendertaste, einen angeschlossenen Bedientaster oder den weißen Taster auf der Platine kurz drücken → die Antriebsbeleuchtung leuchtet dauerhaft auf.
- ▶ Taste nochmals kurz drücken → Referenzfahrt in Richtung „Tor-Zu“ startet → der Antrieb läuft mit minimierter Geschwindigkeit bis zum Endanschlag ZU.

- Sollte der Fahrweg bis zum Abschalten in der Endlage Zu kleiner als 50 mm sein, fährt der Antrieb nochmals 200 mm in Aufrichtung und anschließend wieder bis zur Endlage Zu.

- ▶ **Prüfung:** Durch mehrere ununterbrochene Torfahrten prüfen, ob das Tor ganz seine geschlossene Stellung erreicht und ob das Tor ganz öffnet.

Der Antrieb ist nun wieder für den Normalbetrieb bereit.

Hinweise

Sollte sich das Tor nach dem Betätigen der Handsendertaste in Bewegung setzen, die Taste trotzdem solange (ca. 7 Sek.) gedrückt halten, bis die Antriebsbeleuchtung 4 x Blinken signalisiert und das Display 23 blinkend anzeigt.

Lernfahrt wiederholen, siehe **Antrieb einlernen auf Seite 26**, falls das Verhalten auch nach mehreren ununterbrochenen Torfahrten nicht wie im Schritt „Prüfung“ beschrieben öffnet und schließt.

14 SONDERFUNKTIONEN

14.1 Ausblenden der Lichtschranke

Nachdem alles montiert und angeschlossen ist wird der Antrieb eingelernt (Position der Lichtschranke, Weg, Kräfte für Auf- und Zurichtung).

Aktion	Anzeige / Info
Netzstecker einstecken.	Die Softwareversion wird angezeigt
Taste TA2 für ~6 Sek. gedrückt halten...	... bis L im Display blinkt. Die Antriebsbeleuchtung blinkt im 2er Rhythmus.
Taste TA2 loslassen.	
Taste TA1 oder TA3 gedrückt halten, um das Tor in gewünschte „ TOR-AUF “ Position zu fahren. → Totmann , siehe Lernbetrieb im Kap. 10.2.1 auf Seite 37.	 Tor ZU ← TA3 → TA1 Tor AUF
Taste TA2 einmal kurz drücken.	Der Lernvorgang startet; das Tor schließt bis zur Lichtschrankenposition.
Taste TA1 innerhalb der nächsten 7 Sek. drücken und für mind. 3 Sek. gedrückt halten.	das Abspeichern der Position wird durch Hellschalten der Antriebsbeleuchtung für ~1 Sek. angezeigt.
 Die Taste TA1 sofort loslassen und den Programmiervorgang durch kurzes Drücken der Taste TA1 fortsetzen.	Der Lernvorgang wird fortgesetzt; das Tor schließt bis zur Endlage Tor-Zu, öffnet und schließt noch 2x automatisch. Nach 5 Lernfahrten wird die Antriebsbeleuchtung hellgeschaltet und der Antrieb öffnet bis in die Endlage Tor-Auf.
Die Programmierung ist abgeschlossen.	